

Droit de négocier (1)

Suite à vos 1^{ères} revendications, le gouvernement accepte de repenser le fonctionnement de la colonie.

Avantages : - pas de prison pour les leaders indépendantistes et libération de ceux qui s'y trouveraient (annule la case 15).

- le droit des négociations (1) est acquis et vous pouvez **acquérir les négociations suivantes (2 à 5)**, dans l'ordre qui vous semble le plus intéressant.

- 1 point de popularité définitive (échelle vert foncé)

Inconvénients : - la métropole se méfie des plus extrémistes d'entre vous et envoie 1 bataillon supplémentaire.

Droits politiques (2)

Le chef de l'Etat de la métropole vous accorde la représentation de votre colonie au Parlement, la création d'une assemblée locale (dans la colonie), le droit de vote pour l'élite indigène.

Avantages : - le gouvernement de la métropole ne peut désormais plus stopper les négociations (annule les cases 11 et 17)

- meilleure image des indépendantistes : 1 point de popularité définitive (échelle vert foncé)

Droit à l'égalité (3)

Le gouvernement accorde les mêmes droits aux indigènes qu'aux colons

Avantages : - les impôts sont équitablement partagés (annule la case 18)

- les indépendantistes les plus violents proclament une trêve des attentats. La métropole rassurée retire un bataillon.

Inconvénient : une partie des colons est inquiète et ne soutient plus votre mouvement. Vous perdez un point de popularité

Droit à l'autonomie (4)

L'assemblée locale devient une assemblée législative qui peut établir des lois à l'intérieur de la colonie, mais reste dépendante de la métropole pour la politique étrangère.

Avantages : - le gouvernement vous estime désormais capable de faire la police au sein des mouvements indépendantistes (annule la case 22).

- Vous gérez l'impôt et les ressources de la colonie (annule les cases 17 et 18)

Inconvénients : les colons craignent que leurs commerces et leurs terres ne soient redistribués aux indigènes. Certains quittent le pays. Des entreprises ferment.

- si vous n'avez pas le droit 3, vous perdez 2 points de popularité.

- si vous avez le droit 3, vous ne perdez qu'1 point de popularité

Droit à l'autodétermination (5)

Le gouvernement de la métropole reconnaît le droit aux habitants de la colonie de décider s'ils désirent rester dans leur statut de colonie ou accéder à l'indépendance.

Avantages : - un référendum ou un vote de l'assemblée locale va être organisé prochainement pour l'indépendance.

- Vous marquez 5 points de popularité définitive (échelle vert foncé) si vous avez les droits 1 à 5, moins 1 point par droit manquant.

Inconvénients : une partie des généraux refuse d'obéir aux ordres de la métropole. Ils organisent un putsch.

- Vous rajoutez automatiquement 2 bataillons + 1 bataillon par nombre de droits manquants.